

ACUERDO DE LICENCIA DEL USUARIO FINAL DE REDmod

Última actualización: 10 de agosto de 2026

Hola, somos CD PROJEKT RED. ¡Gracias por tu interés en REDmod! REDmod es una herramienta de software que permite crear, desarrollar y usar modificaciones («Mods») en nuestro juego Cyberpunk 2077. Estas son las reglas legales (las llamaremos «Reglas») que te pediremos que cumplas si descargas, instalas o utilizas REDmod.

También incluimos algunos resúmenes informales de cada una de estas Reglas (pero recuerda que la versión legalmente vinculante es la versión completa).

TEXTO COMPLETO

1. SOBRE LAS REGLAS

Estas Reglas constituyen un contrato legalmente vinculante entre tú y CD PROJEKT RED S.A., con sede en ul. Jagiellonska 74; 03-301, Varsovia, Polonia (nos referiremos a nosotros mismos como «CD PROJEKT RED», ya que CD PROJEKT RED S.A. es la entidad legal en la cual se encuentra CD PROJEKT RED), con respecto a tu forma de utilizar REDmod.

IMPORTANTE: lee nuestro [Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement), donde se establecen las normas jurídicas básicas para la mayoría de nuestros juegos y servicios, incluido REDmod. Nuestra [Política de privacidad](https://regulations.cdprojektred.com/privacy_policy) describe cómo recopilamos, utilizamos y protegemos toda la información personal que recolectamos sobre los usuarios. Estas Reglas complementan todos los términos y condiciones de las plataformas de distribución digital que puedas utilizar para descargar y usar REDmod. Para usar los Mods en Cyberpunk 2077, también tendrás que aceptar nuestro [Acuerdo de Licencia del Usuario Final de Cyberpunk 2077](https://www.cyberpunk.net/user-agreement).

2. QUÉ OBTIENES CON REDMOD

Nosotros (CD PROJEKT RED) te brindamos el derecho personal (legalmente denominado «Licencia») para descargar, instalar y usar REDmod en tu dispositivo personal, siempre y cuando cumplas con las Reglas. Esta licencia es solo para tu uso personal y no comercial y no te brinda derechos de titularidad.

Nosotros seguiremos teniendo en todo momento la propiedad de REDmod, su documentación, actualizaciones o contenido adicional, manuales u otros materiales y los derechos de propiedad intelectual, lo que incluye derechos de autor, marcas registradas, patentes y aspectos legales similares.

REDmod puede contener bibliotecas de código abierto. Por lo tanto, tu uso de REDmod puede estar sujeto a las licencias de código abierto aplicables, las cuales debes aceptar. Encontrarás dichas licencias dentro de REDmod.

3. QUÉ NO PUEDES HACER CON REDMOD

Te pedimos que actúes de forma razonable y no utilices REDmod para infringir la ley, estas Reglas o el Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED. Puedes encontrar una lista general sobre lo que no deberías hacer con nuestros juegos y servicios en el [Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement).

4. LOS MODS EN POCAS PALABRAS

Solo puedes usar los Mods creados y desarrollados con REDmod como parte de Cyberpunk 2077 (pero no con otros juegos o de forma independiente) y solo para fines no comerciales. Al mismo tiempo, no reclamamos ninguna propiedad por los Mods. No supervisamos ni respaldamos ningún Mod, ni somos responsables de los problemas causados por estos. Tu eres el único responsable por los Mods que creas. Conservas el derecho a tus Mods originales, pero nos otorgas una licencia para usar tu Mod (esto se explica con detalle en nuestras [Guías sobre contenido de fans](https://cdprojektred.com/fan-content), en adelante como «FCG») con el fin de permitir que otros usuarios usen tus Mods junto con REDmod y Cyberpunk 2077.

Consulta nuestras FCG para conocer otras reglas que aplican a tus Mods. Por ejemplo, los Mods no deben infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros ni ser ofensivos. Bloquearemos el acceso a los Mods que infrinjan esas reglas.

En algún momento en el futuro, podemos crear y publicar contenido para Cyberpunk 2077 que puede ser similar o idéntico al contenido de tu Mod, pero de forma independiente a este. Renuncias a cualquier derecho de propiedad intelectual (o similares) en relación con dicho contenido.

5. OTRAS CUESTIONES LEGALES

Como podrás ver, este documento es corto y quizás debamos hacer cambios en las Reglas con el tiempo. Si lo hacemos, publicaremos la versión actualizada y trataremos de notificarte siempre que nos sea posible. Una vez que cambiemos las Reglas, serán legalmente vinculantes para ti 30 días después de publicarlo en la red. Recuerda que estas Reglas se complementan con el Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED (https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement).

Las Reglas están aquí por una razón. Por eso, si infringes alguna de ellas o el Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED, nos reservamos el derecho de cancelar o suspender tu acceso al juego.

RESUMEN

1. SOBRE LAS REGLAS

Este es un acuerdo legal entre tú, estimado miembro de la comunidad, y nosotros, es decir, CD PROJEKT RED, con respecto a REDmod. También existe otro documento llamado [Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement) que establece las normas para nuestros juegos y servicios que aplican sobre tu uso de REDmod. No te olvides que para poder utilizar los mods en Cyberpunk 2077 también debes aceptar la Acuerdo de licencia de usuario final de Cyberpunk 2077.

2. QUÉ OBTIENES CON REDMOD

Te brindamos el derecho de usar REDmod y esperamos que lo disfrutes. Recuerda que es creación y propiedad nuestra. REDmod puede contener bibliotecas de código abierto y deberás aceptar las licencias correspondientes si deseas usar REDmod.

3. QUÉ NO PUEDES HACER CON REDMOD

Existen algunas cosas con las que no estamos de acuerdo, como readaptar o descompilar REDmod (encontrarás más ejemplos sobre lo que no debes hacer en nuestro [Acuerdo de Usuario de CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement)).

4. LOS MODS EN POCAS PALABRAS

Los Mods solo se pueden usar junto con Cyberpunk 2077. Si creas un Mod, es de tu propiedad y tú eres responsable de este. Consulta nuestras [Guías sobre contenido de fans](https://cdprojektred.com/fan-content/) para saber qué otras reglas pueden aplicar a tus Mods (por ejemplo, no puedes vender tus Mods). Es posible que desarrollemos algún contenido para Cyberpunk 2077 que sea similar al contenido de tu Mod, pero se creará de forma independiente (no utilizaremos el código fuente ni los activos de tu Mod). En tal caso, aceptas no presentar ningún reclamo legal contra nosotros.

5. OTRAS CUESTIONES LEGALES

No somos muy partidarios de imponer reglas, pero si las infringes, puedes perder el acceso a REDmod (de forma temporal o permanente). Estamos seguros de que no pasará nada malo, pero nuestra gente de legales nos dijo que debíamos hacer este punto. Por último: podríamos actualizar este documento en el futuro, pero te avisaremos si lo hacemos.