

REDmod ACUERDO DE LICENCIA DEL USUARIO FINAL

Última actualización: 10 de agosto de 2026

Hola, somos CD PROJEKT RED y estamos encantados de que estés interesado en REDmod. REDmod es una herramienta de software que permite crear y desarrollar, así como realizar modificaciones durante el juego ("Mods") para nuestro videojuego Cyberpunk 2077. Estas son las normas legales (en adelante, las «Normas») que te pediremos que cumplas si descargas, instalas o usas REDmod.

También hemos incluido algunos resúmenes informales de cada una de las Normas (aunque recuerda que el texto íntegro es la versión legalmente vinculante).

TEXTO ÍNTEGRO

1. ACERCA DE ESTAS NORMAS

Estas Normas constituyen un contrato jurídicamente vinculante entre tú y CD PROJEKT RED S.A., con sede en ul. Jagiellonska 74; 03-301, Varsovia (Polonia), (en adelante, nos referiremos a nosotros mismos como «CD PROJEKT RED», ya que CD PROJEKT S. A. es la entidad legal de la que forma parte CD PROJEKT RED) con respecto al uso que hagas de REDmod. **IMPORTANTE:** lee también nuestro [Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement), que establece las normas jurídicas básicas de la mayoría de nuestros juegos y servicios, incluido REDmod. En nuestra [Política de privacidad](https://regulations.cdprojektred.com/privacy_policy) se describe como recopilamos, usamos y protegemos toda la información de los usuarios. Estas Normas complementan los términos y condiciones de las plataformas de distribución digital, los cuales puede que uses para descargar y utilizar REDmod. Para poder usar los Mods en Cyberpunk 2077, necesitas aceptar también nuestro [Acuerdo de Licencia del Usuario Final de Cyberpunk 2077](https://www.cyberpunk.net/user-agreement).

2. QUÉ OBTIENES CON REDMOD

Nosotros (es decir, CD PROJEKT RED) te otorgamos el derecho personal («licencia» en el ámbito jurídico) para descargar, instalar y usar REDmod en tu dispositivo personal siempre y cuando cumplas con estas Normas. La licencia es únicamente para tu uso personal y no comercial y no te otorga derechos de titularidad.

En todo momento seguimos siendo propietarios de la totalidad de REDmod, de toda su documentación, de sus actualizaciones o contenido adicional, de sus manuales u otros materiales y de sus derechos de propiedad intelectual, incluidos los derechos de autor, marcas registradas, patentes y otros aspectos legales similares. REDmod puede contener bibliotecas de código abierto. Por ello, el uso que realices de REDmod puede estar sujeto a las licencias de código abierto aplicables, las cuales aceptas. Encontrarás estas licencias en REDmod.

3. QUÉ NO PUEDES HACER CON REDMOD

Actúa de forma responsable y no hagas nada con REDmod que vaya en contra de la ley, de estas Normas ni del Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED. Puedes consultar una lista general de lo que no debes hacer con ninguno de nuestros juegos o servicios en el [Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement).

4. UN POCO DE INFORMACIÓN SOBRE LOS MODS

Puedes usar los Mods que se han creado y desarrollado con REDmod solo como parte de Cyberpunk 2077 (y no con otros juegos o de manera independiente) y únicamente con fines no comerciales. Al mismo tiempo, no exigimos ninguna propiedad sobre Mods. No supervisamos ni respaldamos ningún Mod, ni somos responsables de los problemas que puedan causar. Eres el único responsable de los Mods que crees. Mantienes el derecho sobre tus Mods originales, pero nos garantizas una licencia para poder usar tu Mod (esto se explica detalladamente en nuestra [Guía de contenidos para fans](https://cdprojektred.com/fan-content), (en adelante "FCG")) para que podamos permitir que otros usuarios utilicen tus Mods junto con REDmod y Cyberpunk 2077. Mira en nuestra FCG para saber más acerca de otras normas que afecten a tus Mods, como por ejemplo que los Mods no pueden infringir los derechos de propiedad intelectual de nadie ni ser ofensivos. Si se violan estas normas, podemos bloquear el acceso a esos Mods. Puede que en un futuro, independientemente de tu Mod, creemos y publiquemos contenido de Cyberpunk 2077 que puede ser parecido o idéntico al contenido de tu Mod. En ese caso, renuncias a cualquier demanda de propiedad intelectual (o de cualquier otro tipo) que puedas tener contra nosotros en relación con ese contenido.

5. OTROS ASPECTOS LEGALES

Como ves, este es un documento breve y es posible que modifiquemos estas Normas periódicamente. En ese caso, publicaremos una versión actualizada y emplearemos esfuerzos razonables para informarte de ello siempre que sea posible. Una vez modificadas estas Normas, adquirirán carácter jurídicamente vinculante 30 días después de su publicación en la red. Recuerda también que estas Normas se complementan con el Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED (https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement).

Estas Normas tienen su razón de ser. Por ello, si infringes alguna de ellas o el Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED, nos reservamos el derecho a cancelar o suspender tu acceso al Juego.

BREVE RESUMEN

1. ACERCA DE ESTAS NORMAS

Este es un acuerdo entre tú, querido miembro de la comunidad y nosotros, CD PROJEKT RED, sobre REDmod. Existe otro documento llamado Acuerdo de Usuario de CD PROJEKT RED que fija las normas de nuestros juegos y servicios que serán aplicables al uso que hagas de REDmod. No te olvides de que para poder usar los Mods en Cyberpunk 2077, necesitas también aceptar el Acuerdo de Licencia del Usuario Final de Cyberpunk 2077.

2. QUÉ OBTIENES CON REDMOD

Te concedemos el derecho a usar REDmod y esperamos que lo disfrutes. Recuerda que es nuestra creación y sigue siendo de nuestra propiedad. REDmod puede contener librerías de código abierto y debes aceptar las licencias de ese código abierto si deseas usar REDmod.

3. QUÉ NO PUEDES HACER CON REDMOD

No obstante, hay algunas cuestiones con las que no estamos de acuerdo, como la descompilación de REDmod; encontrarás más ejemplos de cosas que no debes hacer en nuestro Acuerdo de usuario de CD PROJEKT RED.

4. UN POCO DE INFORMACIÓN SOBRE LOS MODS

Los Mods solo pueden usarse con Cyberpunk 2077. Si creas un Mod, es de tu propiedad y eres responsable del mismo. Visita nuestra Guía de contenidos para Fans para saber qué otras normas pueden afectar a tus Mods (p.ej. no puedes vender los Mods). Puede que desarrollemos contenido para Cyberpunk 2077 que sea parecido al contenido de tu Mod, pero lo crearemos de manera independiente (no usaremos el código fuente ni recursos de tu Mod), en este caso, te comprometes a no tomar acciones legales en nuestra contra.

5. OTROS ASPECTOS LEGALES

Las reglas no nos vuelven locos, pero si te las saltas, puedes perder el acceso a REDmod (temporal o permanentemente). No nos cabe duda de que no va a pasar absolutamente nada, pero nuestros asesores jurídicos nos han aconsejado que hagamos esta puntualización. Y, por último, es posible que actualicemos este documento en un futuro, pero, en ese caso, publicaremos una versión actualizada del mismo.