

REDmod - LICENCJA UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO

Ostatnia aktualizacja: 10 sierpnia 2026 r.

Witaj, jesteśmy CD PROJEKT RED! Dzięki za zainteresowanie korzystaniem z REDmod! REDmod to narzędzie programowe, które umożliwia tworzenie i rozwijanie, a także używanie w grze modyfikacji ("Modów") do naszej gry video Cyberpunk 2077. Masz przed sobą zasady prawne (zwanej dalej "Zasadami"). Prosimy Cię, żebyś ich przestrzegał w przypadku, gdy ściągniesz, zainstalujesz lub będziesz korzystał z REDmod.

Poniżej znajdziesz też nieformalne, krótkie podsumowanie każdej z Zasad (pamiętaj jednak, że wiążący jest pełny tekst Zasad).

PEŁNY TEKST

1. O ZASADACH

Zasady są prawnie wiążącą umową zawartą pomiędzy Tobą a CD PROJEKT RED S.A. z siedzibą przy ul. Jagiellońskiej 74; 03-301 Warszawa, Polska (dalej będziemy nazywać siebie "CD PROJEKT RED", ponieważ CD PROJEKT RED jest studiem produkującym gry wideo, które jest częścią spółki CD PROJEKT RED S.A.) i mają zastosowanie do korzystania z REDmod. UWAGA: prosimy, przeczytaj również naszą [umowę Użytkownika CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement), która określa podstawowe zasady dotyczące większości naszych gier i usług, w tym tej gry. Nasza [Polityka Prywatności](https://regulations.cdprojektred.com/privacy_policy) określa sposób w jaki zbieramy, wykorzystujemy oraz chronimy dane osobowe zebrane od użytkowników. Do pobrania i korzystania z REDmod może okazać się też konieczne zaakceptowanie i przestrzeganie regulaminów platform dystrybucyjnych, które możesz wykorzystywać do pobrania i korzystania z REDmod. Aby móc korzystać z modów w Cyberpunk 2077, musisz również zaakceptować naszą [Cyberpunk 2077 Umowę Licencji Użytkownika Końcowego](https://www.cyberpunk.net/user-agreement)

2. CO OTRZYMUJESZ WRAZ Z REDMOD

My (czyli CD PROJEKT RED) dajemy Ci osobiste prawo (zwane formalnie "licencją") do ściągnięcia, instalowania i korzystania z REDmod na Twoim osobistym urządzeniu, tak długo, jak będziesz postępował zgodnie z Zasadami. Licencja przeznaczona jest wyłącznie do Twojego osobistego użytku (a więc nie możesz udzielić dalszej licencji innej osobie) i nie przenosi na Ciebie żadnych praw własności.

W każdym wypadku pozostajemy właścicielami całości REDmod, dokumentacji dotyczącej REDmod, aktualizacji i wszelkich dodatkowych treści, instrukcji lub innych materiałów dotyczących REDmod oraz wszelkich praw własności intelektualnej do REDmod, a w szczególności praw autorskich, znaków towarowych, patentów i innych podobnych praw. REDmod może zawierać biblioteki open source. Korzystanie przez Ciebie z REDmod może zatem podlegać stosownym licencjom open source, które akceptujesz. Licencje te znajdziesz wewnątrz REDmod.

3. CZEGO NIE MOŻESZ ROBIĆ Z REDMOD

Prosimy, działaj rozsądnie i nie rób z REDmod niczego, co mogłoby być niezgodne z prawem, niniejszymi Zasadami albo Umową Użytkownika CD PROJEKT RED. Ogólną listę dotyczącą tego, czego nie możesz robić z naszymi grami i usługami, znajdziesz w [Umowie Użytkownika CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement)

4. PARĘ SŁÓW NA TEMAT MODÓW

Możesz używać Modów stworzonych i rozwijanych za pomocą REDmod tylko jako element Cyberpunk 2077 (a nie z innymi grami lub samodzielnie) i tylko w celach niekomercyjnych. Jednocześnie nie rościmy sobie prawa do własności Modów. Nie monitorujemy ani nie popieramy żadnych Modów, nie jesteśmy też odpowiedzialni za jakiegokolwiek problemy spowodowane przez Mody. Sam jesteś odpowiedzialny za Mody, które tworzysz. Zachowujesz prawo do swoich oryginalnych Modów, ale udzielasz nam licencji na wykorzystanie Twojego Modu (wyjaśnione szczegółowo w [Zasadach Dotyczących Treści Fanowskich](https://cdprojektred.com/fan-content/), dalej "FCG"), abyśmy mogli pozwolić innym używać Twoich Modów razem z REDmod i Cyberpunk 2077. Prosimy o zapoznanie się z naszymi FCG, aby dowiedzieć się o innych zasadach, które mają zastosowanie do Twoich Modów - na przykład, że nie mogą one naruszać niczych praw własności intelektualnej lub być obraźliwe. Możemy zablokować dostęp do Modów, które naruszają te zasady.

W przyszłości możemy, niezależnie od Twojego Modu, stworzyć i opublikować w Cyberpunk 2077

treść, która może być podobna lub identyczna z zawartością Twojego Modu. Zrzekasz się wszelkich roszczeń dotyczących własności intelektualnej (lub innych), jakie możesz mieć wobec nas w związku z taką treścią.

5. INNE KWESTIE PRAWNE

Jak widzisz, to jest krótki dokument i z czasem możemy wprowadzić do niego zmiany. Jeśli tak się stanie, opublikujemy zaktualizowaną wersję Zasad i w sytuacji, gdy będzie to możliwe, podejmiemy rozsądne kroki, żeby Cię o tym poinformować. W sytuacji, gdy zmienimy Zasady, zmiany zaczną Cię obowiązywać po upływie 30 dni od ich publikacji online. Pamiętaj proszę, że niniejsze Zasady uzupełnia [Umowa Użytkownika CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement).

Niniejsze Zasady są tutaj nie bez powodu. Jeśli złamiesz którąkolwiek z nich lub naruszysz Umowę Użytkownika CD PROJEKT RED, zastrzegamy sobie prawo do cofnięcia lub zawieszenia Twojego dostępu do REDmod.

KRÓTKIE STRESZCZENIE

1. O ZASADACH

Ten dokument to wiążąca prawnie umowa pomiędzy Tobą, drogi członku naszej społeczności, a nami, tzn. CD PROJEKT RED. Dotyczy ona Redmod. Istnieje również inny dokument - [Umowa Użytkownika CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement), która określa zasady dotyczące naszych gier i usług. Umowa ta również będzie miała zastosowanie do tego, jak korzystasz z REDmod, więc prosimy, zapoznaj się z nią!

2. CO OTRZYMUJESZ WRAZ Z REDMOD

Dajemy Ci prawo do korzystania z REDmod i mamy szczerą nadzieję, że będzie Ci się on podobał. Pamiętaj, że jest to nasze dzieło i pozostaje naszą własnością. REDmod może zawierać biblioteki open source i musisz zaakceptować takie licencje open source jeśli chcesz korzystać z REDmod.

3. CZEGO NIE MOŻESZ ROBIĆ Z REDMOD

Są rzeczy, z którymi nie jesteśmy ok, jak na przykład dekompilacja czy wykorzystywanie REDmod do innych celów. Więcej przykładów rzeczy, których lepiej nie robić, można znaleźć w [Umowie Użytkownika CD PROJEKT RED](https://regulations.cdprojektred.com/user_agreement)

4. PARĘ SŁÓW NA TEMAT MODÓW

Modów można używać tylko razem z Cyberpunk 2077.

Jeśli stworzysz Mod, jesteś jego właścicielem i jesteś za niego odpowiedzialny.

Przejdź do naszych [Zasad Dotyczących Treści Fanowskich](https://cdprojektred.com/fan-content/), aby dowiedzieć się, jakie inne zasady mogą mieć zastosowanie do Twoich Modów (np. nie możesz sprzedawać swoich modów). Możemy opracować dla Cyberpunka 2077 treść, która będzie podobna do treści Twojego Modu, ale zostanie ona opracowana niezależnie (nie będziemy używać kodu źródłowego ani zasobów z Twojego Modu) - w takim przypadku zgadzasz się nie wnosić przeciwko nam żadnych roszczeń prawnych.

5. INNE KWESTIE PRAWNE

Nie jesteśmy wielkimi fanami zasad, ale jeśli je złamiesz, możesz stracić dostęp do REDmod (tymczasowo lub na stałe). Jesteśmy pewni, że nic złego się nie wydarzy, ale prawnicy powiedzieli nam, że musimy o tym wspomnieć. Ostatnia kwestia - możemy zaktualizować dokument w przyszłości. W takim przypadku opublikujemy jego zaktualizowaną wersję.