



SO KANNST DU MODS INSTALLIEREN

Wenn du Mods von NexusMods manuell installierst, verfügt die Mehrheit der Mods über Installationsanweisungen für diese spezifische Mod. Halte dich an die Anweisungen der jeweiligen Mod, denn die unten stehenden Informationen sollen dir nur einen allgemeinen Überblick über die Installationsweise von Mods geben.

SCHRITT 1

Finde den folgenden Ordner in deinem *Cyberpunk 2077*-Spiel:

`Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/`

Aus diesem Ordner lädt das Spiel alle Assets und hier sollten auch Mods hinzugefügt werden.

SCHRITT 2

Lade eine Mod deiner Wahl von NexusMods herunter. In den meisten Fällen hat der Ersteller der Mod die Struktur des Spielordners geklont, damit dieser leichter zu navigieren ist. Finde den folgenden Ordner:

`archive/pc/mod/mymod.archive`

SCHRITT 3

Entpacke `/archive/` aus Schritt 2 in einen temporären Ordner, öffne diesen im Datei-Explorer und kopiere den Ordner an den in Schritt 1 erwähnten Ort.

SCHRITT 4 (OPTIONAL)

Nachdem du die Mod von NexusMods heruntergeladen hast, wird dir gegebenenfalls ein Pop-up dazu angezeigt, welche anderen Mods erforderlich sind, damit die von dir gewählte Mod funktioniert. Befolge dieselben Schritte, um vor dem Spielstart alle erforderlichen Abhängigkeiten herunterzuladen und zu installieren.

OPTIONALE SCHRITTE FÜR SCRIPT-MODS

Die unten stehenden Anweisungen beziehen sich nur auf Script-Mods, die in der Regel das Gameplay verändern oder neue Funktionen hinzufügen. Wenn du keine Script-Mods herunterlädst, kannst du hier aufhören.

SCHRITT 5

Lade das für die gewünschte Mod erforderliche Scripting-Framework herunter. Du musst ein Scripting-Framework installieren, um eine Script-Mod nutzen zu können. Die verbreitetsten Frameworks sind:



1. Cyber Engine Tweaks (CET)
2. Redscript
3. RED4ext

Beispielsweise musst du für CET-Scripts zuerst Cyber Engine Tweaks installieren.

SCHRITT 6

Lade deine gewählte Script-Mod von NexusMods herunter. Die Zip-Datei enthält einen Ordner namens /bin/. Extrahiere diesen Ordner und alle Dateien sowie Unterordner darin in einen temporären Windows-Ordner.

SCHRITT 7

Kopiere den Inhalt des temporären Windows-Ordners in den jeweiligen /Cyberpunk 2077/-Ordner, abhängig davon, welches Scripting-Framework die Mod benötigt:

Für CET:

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber_engine_tweaks/mods/

Für Redscripts:

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

Für RED4ext:

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

Jetzt solltest du in der Lage sein, das Spiel zu starten und mit den heruntergeladenen Mods zu spielen. Wenn das Spiel nicht mehr reagiert oder dauerhaft Fehler auftreten, lösche zuerst alle Mods, um zu überprüfen, ob das Problem durch Inhalte von Dritten verursacht wurde. Vielleicht musst du auch einen früheren Spielstand laden und eine [saubere Installation](#) des Spiels durchführen, da von Mods durchgeführte Änderungen in Speicherständen verbleiben können.

Außerdem kannst du dich auf der offiziellen Webseite an den Technischen Support von CD PROJEKT RED wenden: <https://support.cdprojektred.com/de> Bitte erwähne, ob du Mods installiert hast, wenn du uns kontaktierst. Hinweis: Wir können dir keinen Support für das Spiel anbieten, wenn das bestehende Problem durch die Verwendung von Mods verursacht wurde, und wir können Probleme mit von Spielern erstellten Mods nicht direkt bearbeiten oder lösen.