



CÓMO INSTALAR MODS

Al instalar manualmente los mods de NexusMods, la mayoría incluirá instrucciones de instalación adaptadas a los requisitos particulares de cada mod. Consulta las instrucciones que incluyen los mods, así como el proceso general de instalación que vamos a detallar ahora.

PASO 1

Localiza la siguiente carpeta en tu juego de *Cyberpunk 2077*:

`Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/`

El juego carga todos los recursos desde esa carpeta, y ahí es donde encontrarás los mods que añadas.

PASO 2

Descarga el modo que desees de NexusMods. Generalmente, el creador del mod habrá clonado la estructura de la carpeta del juego para que sea más fácil de explorar. Busca el siguiente archivo:

`archive/pc/mod/mymod.archive`

PASO 3

Descarga el archivo del paso 2 en una carpeta temporal, ábrela en el explorador de archivos, y copia la carpeta en la ubicación detallada en el paso 1.

PASO 4 (OPCIONAL)

Después de descargar el mod de NexusMods, es posible que veas una notificación emergente diciéndote que se necesitan otros mods para que el tuyo funcione. Repite los pasos anteriores para descargar e instalar lo que necesites antes de iniciar el juego.

PASOS OPCIONALES PARA LOS MODS DE SCRIPT

Las siguientes instrucciones se aplican a los mods de script, dedicados normalmente a cambiar la jugabilidad o añadir funciones. Si no vas a descargar ningún mod de script, puedes saltarte este paso.

PASO 5

Descarga la plataforma de scripts necesaria para el mod que desees implementar en el juego. Para ejecutar un mod de script, necesitas instalar una plataforma. Las más comunes son:

1. Cyber Engine Tweaks (CET)
2. Redscript
3. RED4ext



Por ejemplo, para ejecutar scripts de CET, primero debes instalar Cyber Engine Tweaks.

PASO 6

Descarga el mod de script que desees de NexusMods. Se trata de un archivo .zip que contiene una carpeta llamada /bin/. Extrae la carpeta, junto con todos los archivos y subcarpetas, en una carpeta temporal de Windows.

PASO 7

Copia el contenido de la carpeta temporal de Windows y pégalo en tu carpeta de /Cyberpunk 2077/. Este variará en función de la plataforma de scripts que requiera el mod.

En el caso de CET:

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber_engine_tweaks/mods/

En el caso de Redsceipts:

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

En el caso de RED4ext:

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

A partir de aquí, deberías poder iniciar el juego y jugar con los mods descargados. Si el juego no responde o se producen errores persistentes, procede a eliminar los mods para comprobar si el problema se debe a un contenido de terceros. Además, es posible que tengas que cargar una partida guardada con anterioridad o realizar una [instalación limpia del juego](#), ya que los cambios efectuados por los mods pueden persistir en los archivos del juego.

También puedes ponerte en contacto con el equipo de asistencia técnica de CD PROJEKT RED a través de la página web oficial: <https://support.cdprojektred.com/es>. En caso de ponerte en contacto con nosotros, avísanos si tienes mods instalados. Te recordamos que, si el problema se debe al uso de mods, no podremos ayudarte con el juego, ni tampoco intervenir para gestionar o resolver problemas con los mods creados por los jugadores.