



COMMENT INSTALLER DES MODS

Lorsque vous installez manuellement des mods à partir de NexusMods, la plupart s'accompagnent d'instructions d'installation spécifiques. Dans ce cas, suivez les instructions accompagnant chaque mod, car ce qui suit est davantage conçu comme un aperçu du processus d'installation des mods.

ÉTAPE 1

Localisez le dossier suivant dans votre répertoire *Cyberpunk 2077* :

`Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/`

C'est à partir de ce dossier que le jeu charge ses ressources, et c'est donc là qu'il faut placer les mods.

ÉTAPE 2

Téléchargez le mod de votre choix à partir de NexusMods. Dans la plupart des cas, le créateur du mod a créé la structure de dossiers de son mod afin qu'il soit plus facile de naviguer à l'intérieur.

Cherchez le dossier suivant :

`archive/pc/mod/mymod.archive`

ÉTAPE 3

Décompressez l'archive de l'étape 2 dans un dossier temporaire, ouvrez celui-ci dans l'explorateur de fichiers et copiez le dossier à l'endroit spécifié à l'étape 1.

ÉTAPE 4 (OPTIONNEL)

Après avoir téléchargé le mod depuis NexusMods, il est possible que vous voyiez apparaître une fenêtre vous disant quels autres mods sont nécessaires pour que le mod que vous avez choisi fonctionne. Suivez les mêmes étapes pour télécharger et installer les mods dépendants avant de lancer le jeu.

ÉTAPES OPTIONNELLES POUR LES MODS DE SCRIPT

Les instructions qui suivent sont spécifiques aux mods de script, qui modifient généralement le gameplay et/ou ajoutent des fonctionnalités. Si vous ne téléchargez pas un mod de script, vous pouvez vous arrêter à cette étape.

ÉTAPE 5

Téléchargez le cadre de script nécessaire pour le mod que vous souhaitez ajouter au jeu. Pour lancer un mod de script, vous devez avoir un cadre de script installé. Les plus courants sont :

1. Cyber Engine Tweaks (CET)



2. Redscript
3. RED4ext

Par exemple, pour pouvoir utiliser des scripts CET, vous devez commencer par installer Cyber Engine Tweaks.

ÉTAPE 6

Téléchargez le mod de script que vous avez sélectionné à partir de NexusMods. Son fichier zip contient un dossier appelé /bin/. Extrayez-le, ainsi que tous les fichiers et sous-dossiers qu'il contient, dans un dossier temporaire sous Windows.

ÉTAPE 7

Prenez le contenu du dossier temporaire sous Windows et copiez-le dans votre dossier /Cyberpunk 2077/, qui varie selon le cadre de script requis par le mod.

Pour CET :

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber_engine_tweaks/mods/

Pour Redscripts :

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

Pour RED4ext :

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

À partir de là, vous devriez pouvoir lancer le jeu et jouer avec les mods téléchargés. Si le jeu ne répond plus ou si certains bugs persistent, commencez par supprimer vos mods afin de vérifier si ces bugs n'auraient pas été introduits par du contenu tiers. Il est également possible qu'il vous faille charger une sauvegarde précédente et réaliser une [réinstallation complète](#) du jeu, car les modifications apportées par les mods peuvent parfois persister dans les fichiers du jeu même une fois les mods retirés.

Vous pouvez également contacter l'assistance technique de CD PROJEKT RED par le biais de notre site Internet : <https://support.cdprojektred.com/en>. Pensez à préciser si vous utilisez ou non des mods lorsque vous nous contactez. N'oubliez pas qu'il nous est impossible de vous aider si le problème que vous rencontrez provient de l'utilisation d'un ou plusieurs mods, de même que nous ne pouvons pas directement gérer ou résoudre les soucis liés aux mods créés par les joueurs.