

COME INSTALLARE LE MOD

Molte delle mod disponibili per l'installazione manuale da NexusMods sono corredate da istruzioni per l'installazione, relative ai requisiti specifici di ciascuna mod. Attieniti sempre alle istruzioni specifiche di ciascuna mod, in quanto le informazioni seguenti hanno lo scopo di fornire una panoramica generale sul processo di installazione delle mod.

1.

Trova la cartella seguente nel tuo gioco *Cyberpunk 2077*:

`Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/`

Questa è la cartella da cui il gioco carica tutti gli asset e in cui è necessario aggiungere le mod.

2.

Scarica una mod a tua scelta da NexusMods. Nella maggior parte dei casi, il creatore della mod avrà riprodotto la struttura della cartella del gioco per facilitare la navigazione. Trova la cartella seguente:

`archive/pc/mod/mymod.archive`

3.

Estrai i contenuti di `/archive/` del punto 2 in una cartella temporanea, aprila con Esplora file e copia la cartella al percorso specificato al punto 1.

4. (OPZIONALE)

Dopo avere scaricato la mod da NexusMods, potresti visualizzare un pop-up che segnala altre mod richieste per il funzionamento della tua mod selezionata. Anche in questo caso, segui le istruzioni per scaricare e installare le dipendenze necessarie prima di avviare il gioco.

ISTRUZIONI OPZIONALI PER MOD CON SCRIPT

Le istruzioni seguenti riguardano specificamente mod con script, che di norma modificano il gameplay o aggiungono funzionalità. Se non intendi scaricare mod con script, puoi fermarti qui.

5.

Scarica il framework di scripting necessario per la mod che vorresti aggiungere al gioco. Per eseguire una mod con script, devi prima installare un framework di scripting. I più comuni sono:

1. Cyber Engine Tweaks (CET)
2. Redscript
3. RED4ext

Se, per esempio, intendi eseguire script di CET, devi prima installare Cyber Engine Tweaks.

6.

Scarica da NexusMods la mod con script selezionata. Il suo file .zip conterrà una cartella denominata /bin/. Estrai la cartella con tutti i file e le sottocartelle in una cartella provvisoria di Windows.

7.

Copia i contenuti della cartella provvisoria di Windows nella tua sottocartella in /Cyberpunk 2077/, che sarà diversa a seconda del programma di scripting richiesto dalla mod.

Per CET:

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber_engine_tweaks/mods/

Per Redscript:

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

Per RED4ext:

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

Da qui in avanti dovresti essere in grado di avviare il gioco e di utilizzare le mod scaricate. Se riscontri difficoltà di interazione o bug nel gioco, per prima cosa cancella le mod per verificare se i problemi dipendono dall'introduzione di contenuti di terze parti. Potrebbe inoltre essere necessario caricare un salvataggio precedente ed eseguire una [reinstallazione](#) del gioco, in quanto le modifiche causate dalle mod possono permanere nei file del gioco.

Puoi anche contattare il supporto tecnico di CD PROJEKT RED dal sito ufficiale:

<https://support.cdprojektred.com/it/>. Quando ci contatti, assicurati di specificare se hai delle mod installate. Tieni presente che non siamo in grado di fornire supporto se il problema riscontrato dipende dall'utilizzo di mod e che non possiamo gestire o risolvere direttamente i problemi riscontrati nelle mod create dai giocatori.