



MODのインストール方法

NexusModsから手動でインストールするMODの多くには、それぞれの要件に合わせたインストール手順が記載されています。以下の内容は、あくまでもMODをインストールする際の一般的な流れを説明するための概要であり、原則として、各MODに付属された手順を優先してください。

手順1

Cyberpunk 2077のゲームフォルダ内で、以下のフォルダを探します：

Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/

ゲームはこのフォルダから各種アセットを読み込むため、MODもここに追加します。

手順2

NexusModsからMODをダウンロードします。多くの場合、MOD制作者は便宜上ゲームのフォルダ構造を再現しており、以下のようなフォルダ構成になっています：

archive/pc/mod/mymod.archive

手順3

手順2でダウンロードした/archive/フォルダを一度任意のフォルダに解凍します。その後、エクスプローラーで開き、手順1で指定した場所へコピーします。

手順 4(任意)

NexusModsからMODをダウンロードすると、動作させるために必要な別のMODが表示されることがあります。その場合は、同じ手順で依存MODをダウンロード及びインストールしてからゲームを起動してください。

スクリプトMOD向けの追加手順(任意)

以下の手順は、ゲームプレイを変更したり機能を追加したりするスクリプトMODを使用する際に必要となるものです。スクリプトMODを使用しない場合、この先の手順は不要となります。

手順5

使用するMODに必要なスクリプトフレームワークをダウンロードします。スクリプトMODを動作させるには、以下の例のようなフレームワークのインストールが必要です：

1. Cyber Engine Tweaks (CET)
2. Redscript
3. RED4ext

例えば、CETスクリプトを使用する場合、まずCyber Engine Tweaksをインストールする必要があります。



手順6

NexusModsから使用するスクリプトMODをダウンロードします。ZIPファイル内には/bin/フォルダが含まれており、これを任意のWindowsフォルダに解凍します。

手順7

解凍したWindowsフォルダの内容を、MODが必要とするスクリプトフレームワークに応じたCyberpunk 2077内のフォルダにコピーします：

CETの場合：

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber_engine_tweaks/mods/

Redscriptsの場合：

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

RED4extの場合：

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

これでゲームを起動し、ダウンロードしたMODを使用できるようになりました。もしゲームが応答しなくなったり不具合が発生したりする場合は、まずMODを削除し、問題が外部コンテンツによって引き起こされているか確認してください。また、MODによる変更がゲームツファイルに残存している場合があるため、必要に応じて、以前のセーブデータを読み込む、または[ゲームをクリーンインストール](#)してください。

ご不明な点などがある場合は、公式サイト(<https://support.cdprojektred.com/ja>)からCD PROJEKT REDのテクニカルサポートにお問い合わせいただけます。お問い合わせの際は、MODをインストールしているかどうかを必ずご記載ください。なお、MOD使用が原因の問題についてはサポートを提供できない場合があります、プレイヤー作成MODを起因とする問題への直接的な対応や解決はいたしかねますので、予めご了承ください。