



모드 설치 방법

NexusMods에서 모드를 수동으로 설치할 때, 대부분의 모드에는 해당 모드의 특정 요구 사항에 맞춘 설치 지침이 함께 제공됩니다. 아래의 정보는 모드 설치 과정의 전반적인 개요를 제공하기 위한 것이므로, 각 모드에 포함된 지침을 우선적으로 따르시기 바랍니다.

1단계

사이버펑크 **2077** 게임에서 다음과 같은 폴더를 찾습니다:

Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/

이 폴더는 게임이 모든 애셋을 불러오는 곳이며, 모드가 추가되어야 할 경로입니다.

2단계

NexusMods에서 원하는 모드를 다운로드합니다. 대부분의 경우, 모드 제작자가 탐색하기 쉽도록 게임의 폴더 구조를 복제해 두었을 것입니다. 다음과 같은 폴더를 찾습니다:

archive/pc/mod/mymod.archive

3단계

2단계의 /archive/ 폴더를 임시 폴더에 압축 해제하고, 파일 탐색기에서 연 다음, 1단계에 명시된 경로로 해당 폴더를 복사합니다.

4단계(선택 사항)

NexusMods에서 모드를 다운로드한 후, 선택한 모드가 작동하기 위해 필요한 다른 모드를 알려주는 팝업이 나타날 수 있습니다. 게임을 실행하기 전에 동일한 방법으로 의존 모드를 다운로드하고 설치합니다.

스크립트 모드를 위한 선택 단계

아래의 지침은 주로 게임 플레이를 변경하거나 기능을 추가하는 스크립트 모드에 특화돼 있습니다. 스크립트 모드를 다운로드하지 않는 경우, 이 단계에서 멈추셔도 됩니다.

5단계

게임에 추가하려는 모드에 필요한 스크립팅 프레임워크를 다운로드합니다. 스크립트 모드를 실행하려면 스크립팅 프레임워크가 설치돼 있어야 합니다. 가장 일반적인 프레임워크는 다음과 같습니다:

1. Cyber Engine Tweaks(CET)
2. Redscript
3. RED4ext

예를 들어, CET 스크립트를 실행하려면 먼저 Cyber Engine Tweaks를 설치해야 합니다.



6단계

NexusMods에서 원하는 스크립트 모드를 다운로드합니다. 해당 zip 파일에는 /bin/이라는 폴더가 포함되어 있습니다. Windows 임시 폴더에 이 폴더와 모든 파일 및 하위 폴더의 압축을 해제합니다.

7단계

Windows 임시 폴더의 내용물을 /Cyberpunk 2077/ 폴더에 복사합니다. 정확한 경로는 모드에서 요구하는 스크립팅 프레임워크에 따라 다릅니다.

CET의 경우:

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber_engine_tweaks/mods/

Redscript의 경우:

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

RED4ext의 경우:

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

이제 게임을 실행하여 다운로드한 모드와 함께 플레이할 수 있습니다. 게임이 응답하지 않거나 버그가 지속되는 경우, 먼저 모든 모드를 삭제하여 타사 콘텐츠로 인해 문제가 발생했는지 확인하십시오. 모드로 인한 변경 사항이 게임 파일에 남아 있을 수 있으므로, 이전 저장 파일을 불러오거나 게임의 [클린 설치](#)를 수행해야 할 수도 있습니다.

또한, 공식 웹사이트(<https://support.cdprojektred.com/en>)를 통해 CD PROJEKT RED 기술 지원팀에 문의할 수도 있습니다. 문의 시 모드 설치 여부를 반드시 명시해 주시기 바랍니다. 모드 사용으로 인해 발생한 문제에 대해서는 지원을 제공해 드릴 수 없으며, 플레이어가 제작한 모드와 관련된 문제는 저희가 직접 관리하거나 해결해 드릴 수 없으니 유의하시기 바랍니다.