



JAK INSTALOWAĆ MODY

Większość modów z NexusMods zawiera konkretne wytyczne dotyczące sposobu ich manualnej instalacji. Zalecamy postępować zgodnie z nimi, gdyż instrukcje zawarte poniżej prezentują jedynie ogólne informacje związane z instalacją modów.

KROK 1

W katalogu gry *Cyberpunk 2077* zlokalizuj wskazany folder:

`Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/`

Z tego folderu gra doczytuje wszelkie zasoby i właśnie tutaj powinny być dodane wszystkie mody.

KROK 2

Pobierz interesującego cię moda z NexusMods. Zwykle twórcy modów odtwarzają strukturę folderów gry, co ułatwia nawigację. Zlokalizuj wskazany folder:

`archive/pc/mod/mymod.archive`

KROK 3

Wypakuj do tymczasowego folderu wspomniane w kroku 2 archiwum ZIP o nazwie `/archive/`, otwórz je w eksploratorze plików i skopiuj folder do ścieżki wskazanej w kroku 1.

KROK 4 (OPCJONALNY)

Po pobraniu moda z NexusMods może pojawić się okienko, w którym będą wymienione inne mody wymagane do poprawnego działania instalowanego moda. Powtórz te same kroki dla wszystkich innych powiązanych modyfikacji, zanim uruchomisz grę.

OPCJONALNE KROKI DLA MODÓW SKRYPTOWYCH

Dalsze instrukcje dotyczą wyłącznie modyfikacji skryptowych, które najczęściej wpływają na rozgrywkę lub dodają nowe funkcjonalności. Jeśli nie pobierasz modów skryptowych, możesz zignorować dalsze kroki.

KROK 5

Pobierz framework skryptowy wymagany przez moda, którego chcesz dodać do swojej gry. Instalacja tego narzędzia jest niezbędna do uruchomienia modyfikacji skryptowej. Najczęściej są to:

1. Cyber Engine Tweaks (CET)
2. Redscript
3. RED4ext

Przykład: aby uruchomić skrypty CET, musisz zainstalować Cyber Engine Tweaks.



KROK 6

Pobierz pożądany mod skryptowy z NexusMods. Jego archiwum ZIP zawierać będzie folder o nazwie /bin/. Wypakuj go ze wszystkimi plikami i podfolderami do folderu tymczasowego.

KROK 7

Skopiuj całą zawartość folderu tymczasowego do swojego folderu gry /Cyberpunk 2077/. Ścieżka będzie się różnić w zależności od frameworku skryptowego, z którego korzysta modyfikacja.

CET:

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber_engine_tweaks/mods/

Redscript:

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

RED4ext:

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

Od teraz mody powinny stać się dostępne w grze. Jeśli gra zawiesza się lub pojawiają się w niej błędy, w pierwszej kolejności usuń mody, by sprawdzić, czy problemy wynikają z obecności nieoficjalnej zawartości. Wymagane może być również wczytanie wcześniejszego pliku zapisu lub wykonanie [czystej instalacji](#) gry, gdyż zmiany wprowadzone przez mody mogą dalej wpływać na jej pliki.

Możesz również skontaktować się z zespołem wsparcia technicznego CD PROJEKT RED poprzez oficjalną stronę: <https://support.cdprojektred.com/pl>. Kontaktując się z nami, prosimy zawrzeć informację, czy korzystasz z modów. Miej na uwadze, że nie jesteśmy w stanie udzielić pomocy, jeśli napotkane błędy wynikają z użytkowania modów i nie możemy bezpośrednio zarządzać i naprawiać modów stworzonych przez społeczność graczy.