



COMO INSTALAR MODIFICAÇÕES

Ao instalar manualmente modificações do NexusMods, a maioria virá com instruções de instalação adaptadas aos requisitos específicos de cada uma. Siga as instruções que acompanham cada modificação, pois o conteúdo abaixo tem como objetivo fornecer uma visão geral do processo de instalação.

1º PASSO

Encontre a seguinte pasta do *Cyberpunk 2077*:

`Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/`

Esta é a pasta que guarda todos os recursos que o jogo carrega, e onde as modificações são armazenadas.

2º PASSO

Baixe a modificação desejada do NexusMods. Na maioria das vezes, o criador da modificação clonará a estrutura de pastas do jogo para facilitar a navegação. Encontre a seguinte pasta:

`archive/pc/mod/mymod.archive`

3º PASSO

Descompacte a pasta `/archive/` do 2º passo em uma pasta temporária, abra-a no explorador de arquivos e copie para o local especificado no 1º passo.

4º PASSO (OPCIONAL)

Após baixar a modificação do NexusMods, talvez apareça uma mensagem informando quais outras modificações são necessárias para que a modificação selecionada funcione. Siga esses mesmos passos para baixar e instalar quaisquer dependências antes de iniciar o jogo.

PASSOS OPCIONAIS PARA MODS DE SCRIPT

As instruções abaixo são específicas para modificações de script, que geralmente alteram a jogabilidade ou adicionam funcionalidades. Se você não estiver baixando modificações de script, pode parar nesta etapa.

5º PASSO

Baixe a estrutura de script necessária para a modificação que você deseja adicionar ao jogo. Para executar uma modificação de script, você precisa ter uma estrutura de script instalada. As mais comuns são:

1. Cyber Engine Tweaks (CET)



2. Redscript
3. RED4ext

Por exemplo: para executar scripts CET, você precisa instalar o Cyber Engine Tweaks.

6º PASSO

Baixe a modificação selecionada no NexusMods. O arquivo zip conterá uma pasta chamada /bin/. Extraia essa pasta e todos os arquivos e subpastas para uma pasta temporária do Windows.

7º PASSO

Copie o conteúdo da pasta temporária para a pasta /Cyberpunk 2077/, que varia de acordo com a estrutura de script exigida pela modificação.

No caso do CET:

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber_engine_tweaks/mods/

No caso do Redscripts:

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

No caso do RED4ext:

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

A partir daqui, você poderá iniciar o jogo e jogar com as modificações baixadas. Se o jogo travar ou os erros persistirem, delete todas as modificações para verificar se o problema foi causado por conteúdo de terceiros. Talvez você precise carregar um jogo salvo anterior e realizar uma [instalação limpa](#) do jogo, pois as mudanças causadas pelas modificações podem persistir nos arquivos do jogo.

Você também pode entrar em contato com o Suporte Técnico da CD PROJEKT RED pelo site oficial: <https://support.cdprojektred.com/pt-br>. Ao entrar em contato conosco, não se esqueça de informar se você tem modificações instaladas. Entenda que não poderemos fornecer suporte ao jogo se o problema que você estiver enfrentando for decorrente do uso de modificações. Não podemos gerenciar nem resolver diretamente problemas com modificações criadas por jogadores.