

如何安装游戏模组

从 NexusMods 手动安装游戏模组时，大多数模组都会带有专门为了该模组的具体要求编写的安装说明。请按照每个模组附带的说明操作，以下信息的作用是为了模组的安装过程提供常规概述。

第一步

在《赛博朋克 2077》游戏中找到以下文件夹：

Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/

游戏会从该目录读取所有的素材，游戏模组也应该添加在这里。

第二步

从 NexusMods 下载你选择的游戏模组。在大多数情况下，模组的创建者为了方便导航会复制游戏的文件夹结构。找到以下文件夹：

archive/pc/mod/mymod.archive

第三步

将第二步的/archive/解压到临时文件夹里，在文件浏览器里把它打开，把文件夹复制到第一步中指定的位置。

第四步(可选)

从 NexusMods 下载游戏模组后，你可能会看到弹出提示，告诉你还需要哪些其它模组才能让所选的模组生效。在启动游戏之前，遵循同样的步骤下载并且安装所有的依赖项。

脚本模组的可选步骤

以下为脚本模组的专属说明，这些模组通常会改变游戏玩法或者添加功能。如果你没有下载脚本模组，可以在这一步停止。

第五步

下载想要添加到游戏中的模组所需的脚本框架。脚本模组必须安装了脚本框架才能运行。最常见的框架有：

1. Cyber Engine Tweaks (CET)
2. Redscript
3. RED4ext

例如，为了运行 CET 脚本，你必须先安装 Cyber Engine Tweaks。

第六步

从 NexusMods 下载你选择的脚本模组。它的压缩文件会包含名为/bin/的文件夹。将该文件夹及其所有文件和子文件夹解压到临时的 Windows 文件夹里。

第七步

把临时 Windows 文件夹里的内容复制到你的/Cyberpunk 2077/文件夹中，具体路径根据模组所需的脚本框架会有所不同。

对于 CET:

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber_engine_tweaks/mods/

对于 Redscripts:

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

对于 RED4ext:

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

从这里开始，你应该可以启动游戏，使用已经下载的模组游玩。如果游戏没有响应，或者问题依然存在，首先删除所有模组，检查问题是否由第三方内容引起。游戏模组造成的更改可能会驻留在游戏文件里，因此你或许还需要读取较早的存档，并且[清洁安装](#)游戏。

你还可以通过官方网站联系 CD PROJEKT RED 技术支持：<https://support.cdprojektred.com/en>。请务必在联系我们时具体说明你是否安装了游戏模组。需要注意的是，如果你遇到的问题和模组使用有关，我们将无法提供游戏支持，并且无法直接管理或者解决和玩家创建的模组相关的问题。