



## 如何安裝模組

若透過「NexusMods」手動安裝模組，絕大多數的模組都會附上專屬的詳細安裝說明。除了各模組隨附的安裝說明，以下是一般模組安裝說明。

### 第一步

找到《電馭叛客 2077》遊戲中的資料夾：

Cyberpunk 2077/archive/pc/mod/

此資料夾為遊戲載入所有素材的位置，也是模組應存入的位置。

### 第二步

從「NexusMods」下載喜歡的一個模組。大多數的模組製作者會仿照遊戲的資料夾結構，便於玩家安裝。找到以下資料夾：

archive/pc/mod/mymod.archive

### 第三步

將第二步的「/archive/」解壓縮至暫時資料夾，以檔案總管開啟，再複製資料夾至第一步所示的位置。

### 第四步（非強制）

從「NexusMods」下載完模組後，系統有可能跳出視窗，表示該模組必須安裝其他模組才能運作。請依照以下步驟下載、安裝相對模組後再啟動遊戲。

### 腳本模組專用的非強制步驟

以下的安裝步驟為腳本模組專用，此類模組通常會改變遊玩方式或追加功能。若未下載腳本模組，玩家無須繼續參考以下說明。

### 第五步

下載想安裝的模組腳本框架（scripting framework）。安裝腳本框架是執行腳本模組的必要條件。最常見的有：

1. Cyber Engine Tweaks (CET)
2. Redscript
3. RED4ext

例如，玩家必須先安裝「Cyber Engine Tweaks」才能執行「CET」腳本。

### 第六步

從「NexusMods」下載想安裝的腳本模組。模組的壓縮檔中有「/bin/」資料夾。將上述資料夾（包含該資料夾的所有檔案及子資料夾）解壓縮並放入暫時的 Windows 資料夾。



## 第七步

複製暫時 Windows 資料夾所有內容並在「/Cyberpunk 2077/」資料夾中(因模組所需的腳本框架而異)貼上。

CET 的位置:

Cyberpunk 2077/bin/x64/plugins/cyber\_engine\_tweaks/mods/

Redscript 的位置:

Cyberpunk 2077/r6/scripts/

RED4ext 的位置:

Cyberpunk 2077/red4ext/plugins/

完成以上步驟後, 玩家即可啟動遊戲並遊玩所下載的模組內容。若遊戲沒有反應或發生無法解決的錯誤, 請先刪除模組, 確認問題是否源自第三方內容。玩家有可能需要載入在這之前保存的存檔並完成【全新安裝】遊戲, 因為模組造成的變更有可能持續留存於遊戲檔案中。

玩家也可以透過官網與 CD PROJEKT RED 技術支援聯繫: <https://support.cdprojektred.com/zh-tw>

請記得詳述已安裝的模組。請注意, 若玩家發生的問題源自模組, 我們無法提供協助。我們也無法直接管理、排除玩家自創模組的相關問題。