

GUIA DE
COSPLAY

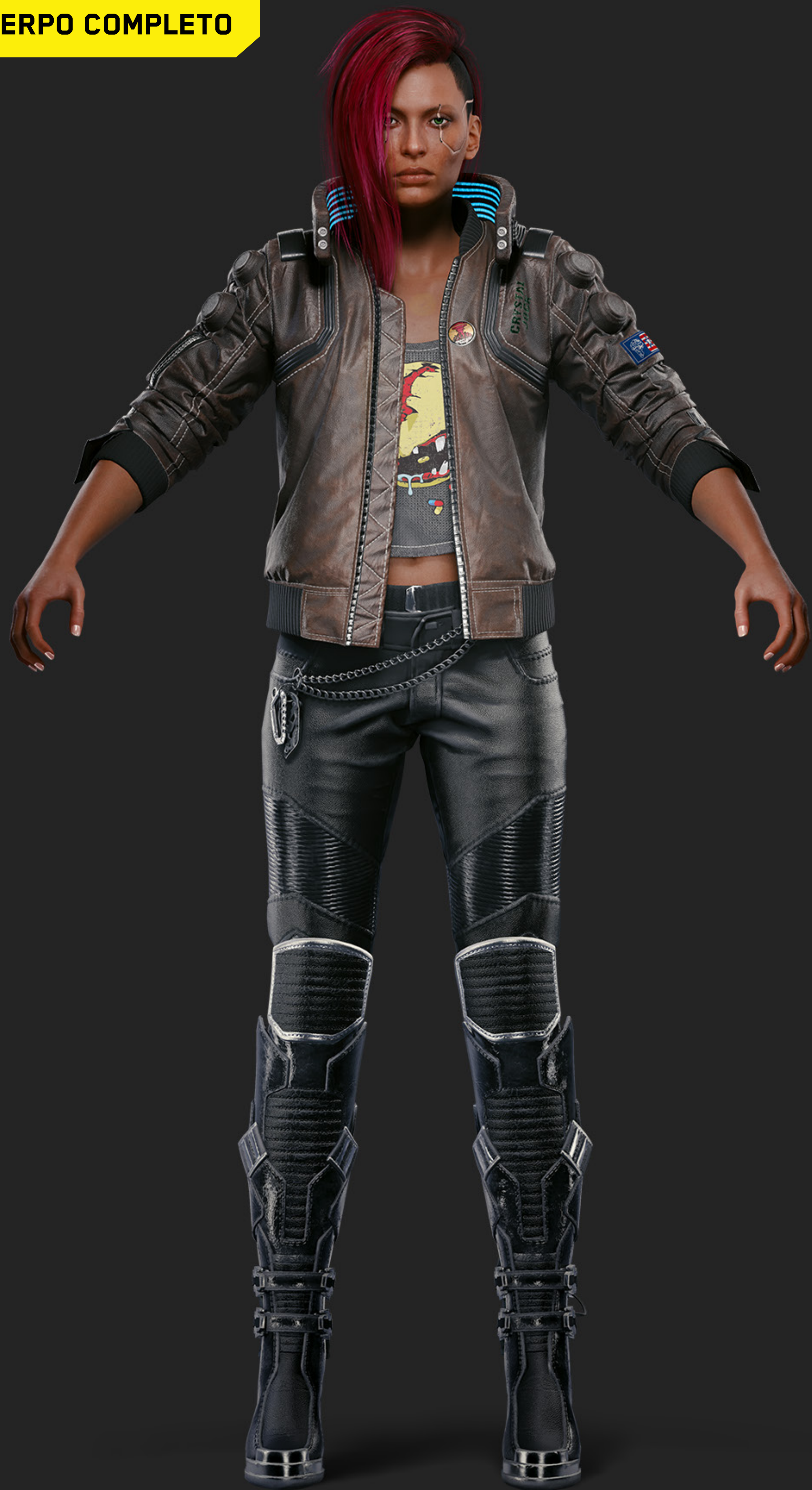




PERSONAJE

Merc que se abrió camino hasta convertirse en leyenda de Night City. Le llegó su gran oportunidad con el golpe al Konpeki Plaza, pero nada salió como estaba planeado, y V acabó con un prototipo experimental instalado en la cabeza, que sobrescribía poco a poco su personalidad con la de Johnny Silverhand. La nueva misión de V es sobrevivir, cueste lo que cueste.

CUERPO COMPLETO





CABEZA









DETALLES DEL CUELLO









LADO DERECHO



LADO IZQUIERDO

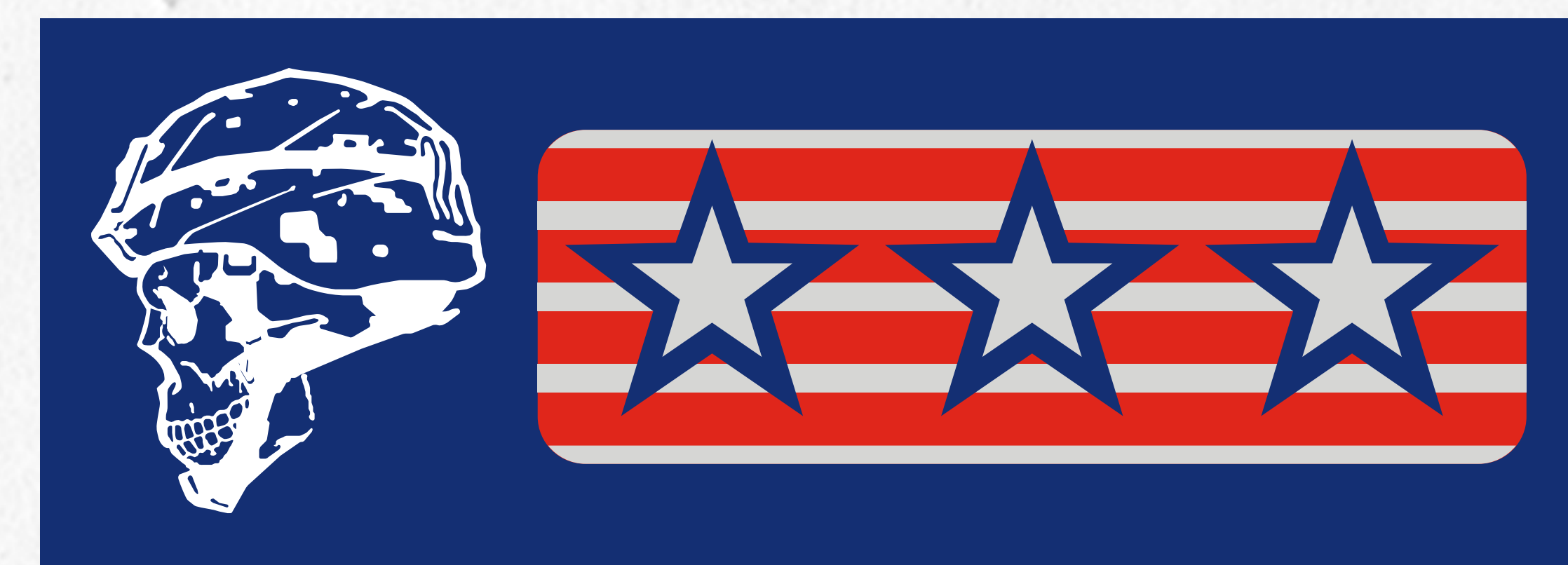




DETALLES DE LA CHAQUETA



PARCHES Y PINS

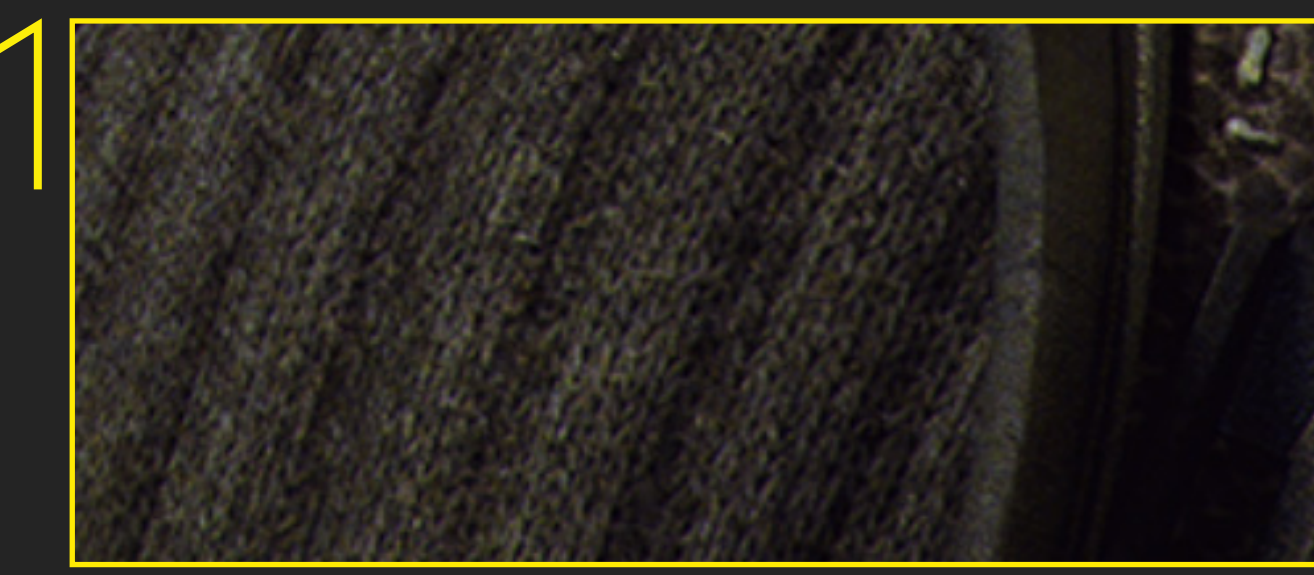
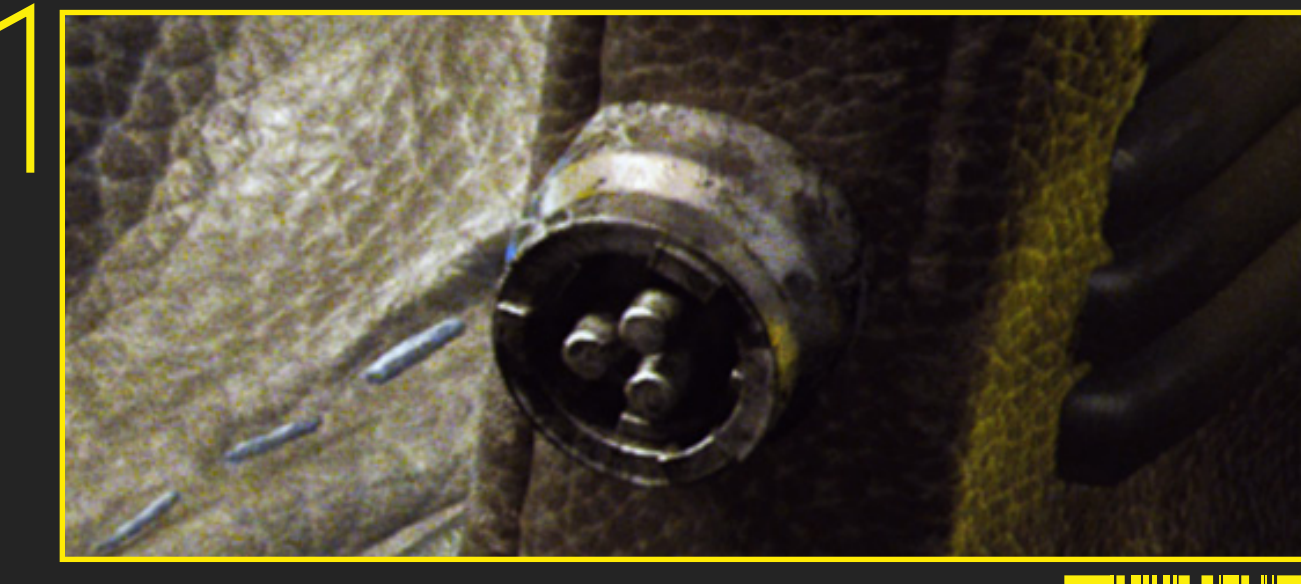
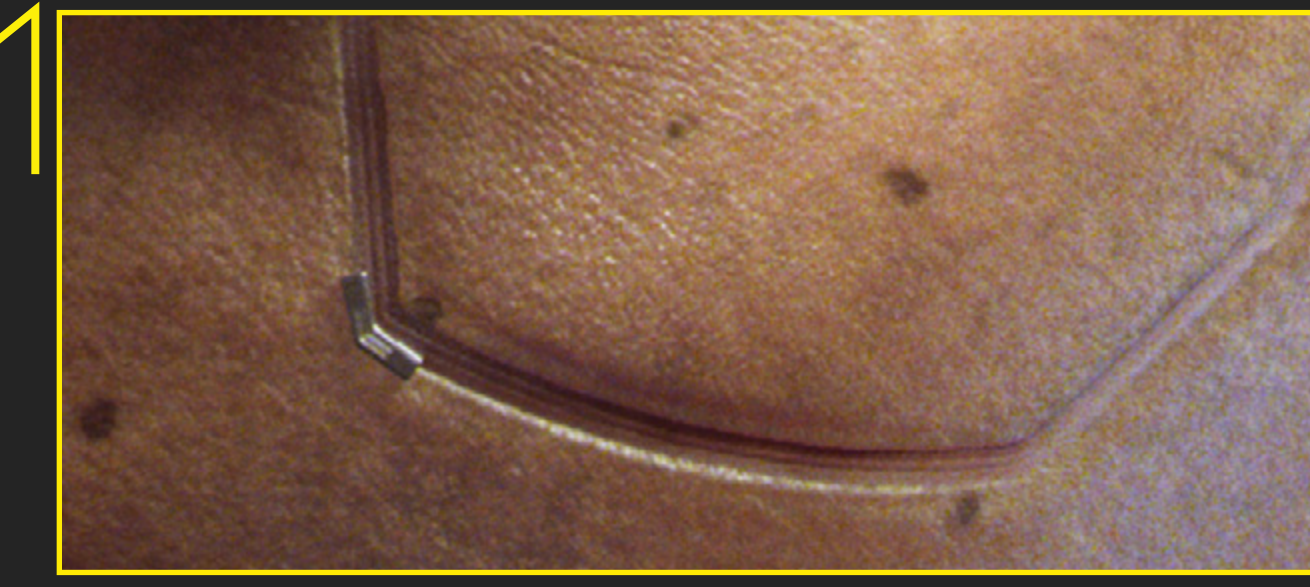
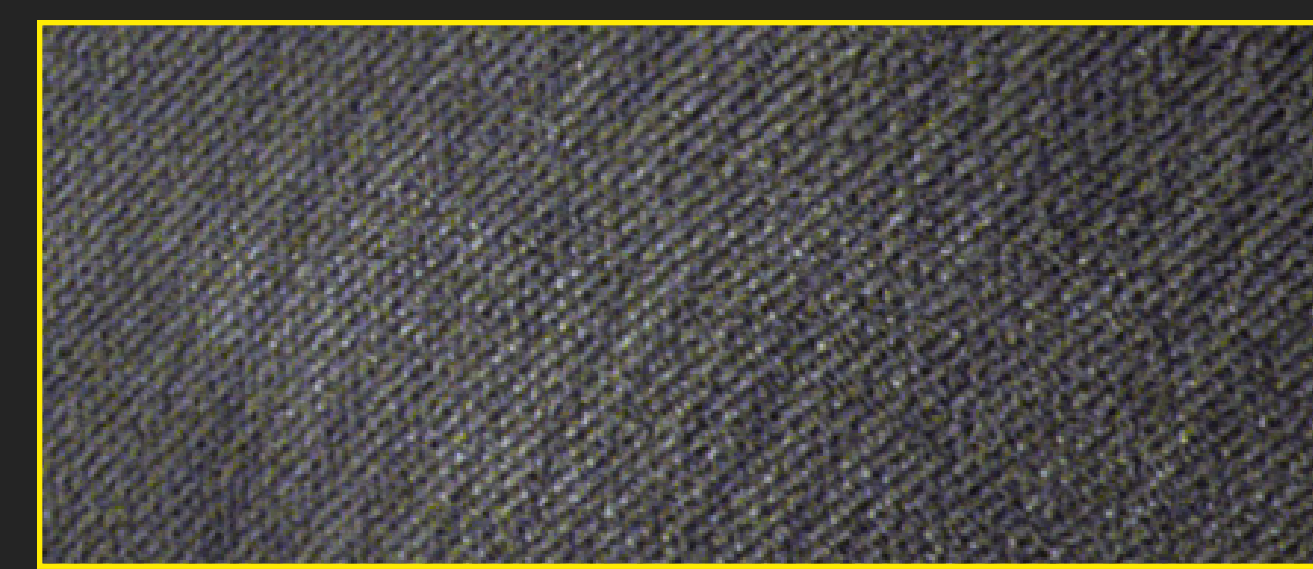
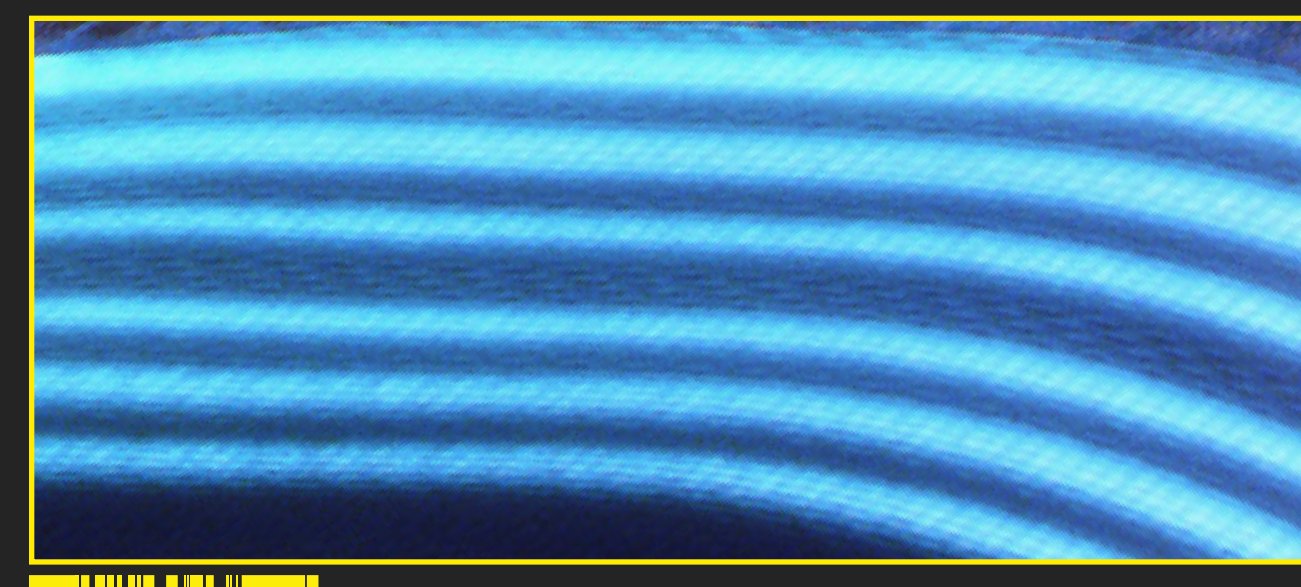
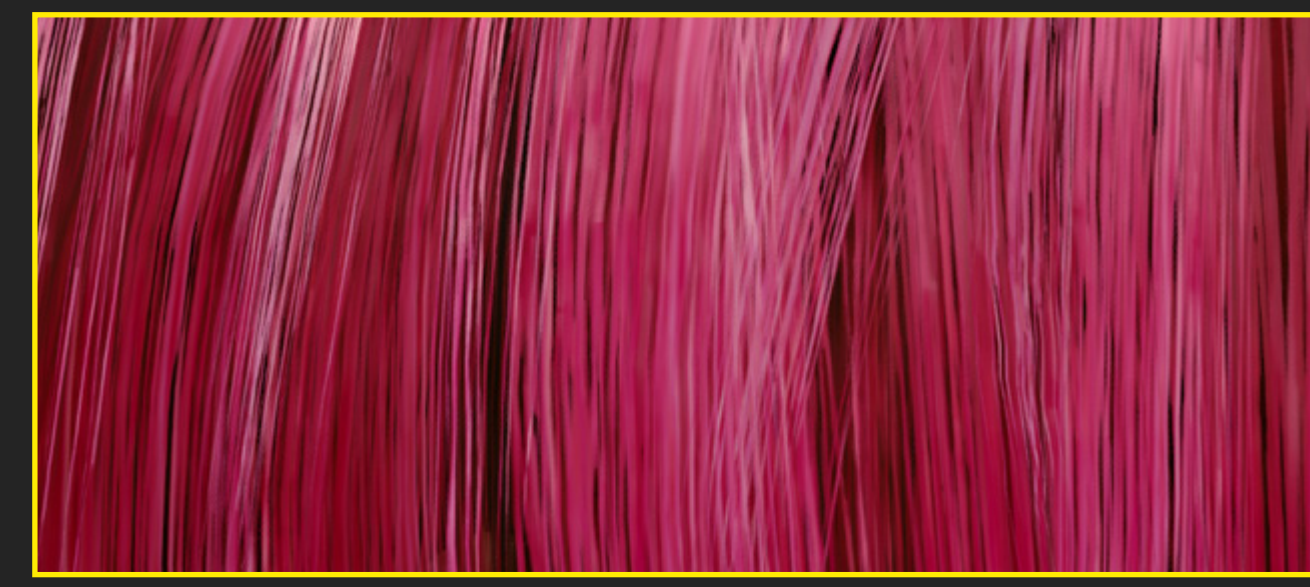
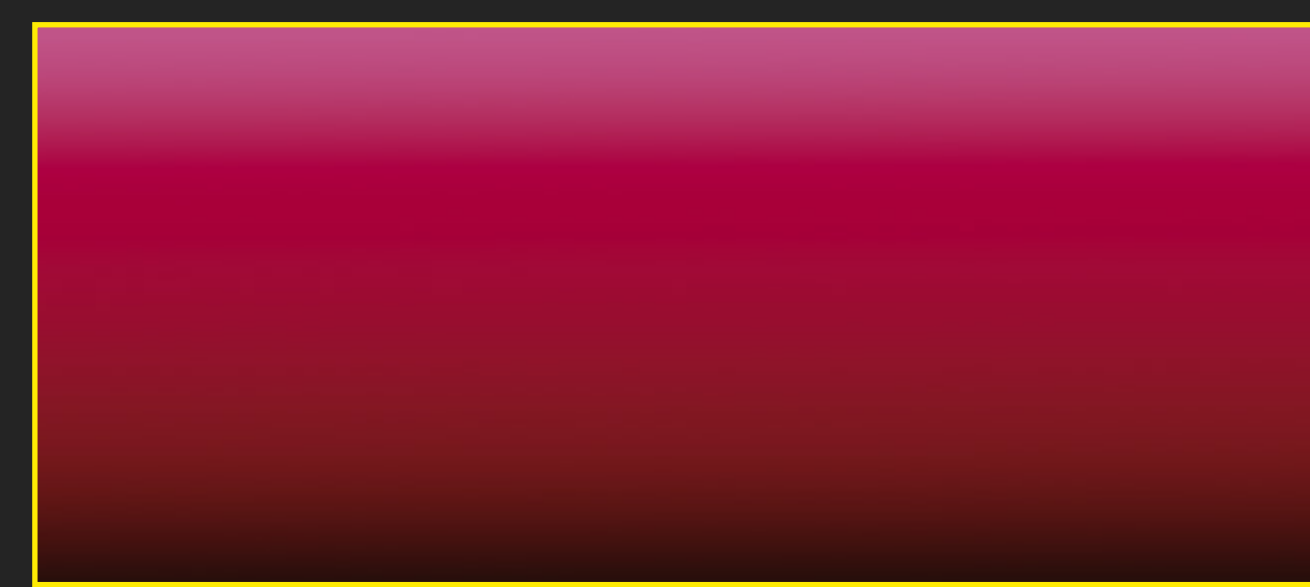


SIN CHAQUETA



DISEÑO DE CAMISETA



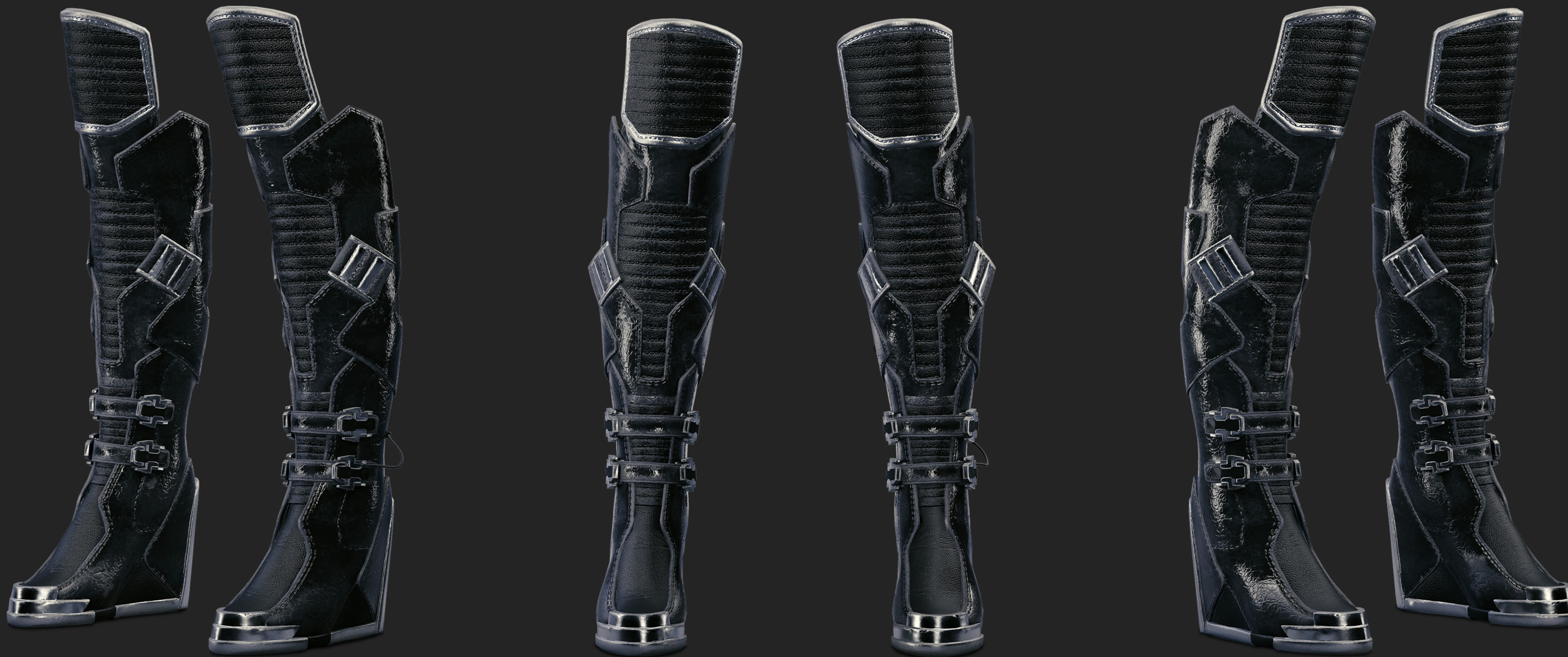


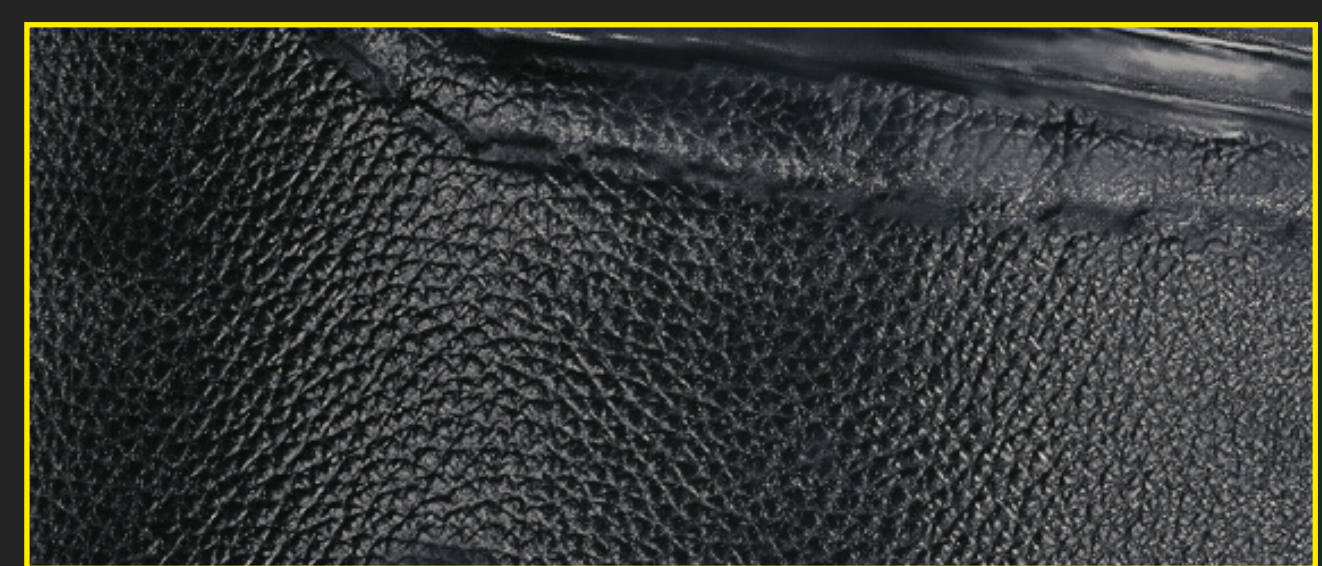
PANTALONES





CALZADO





MANO



ARMAS

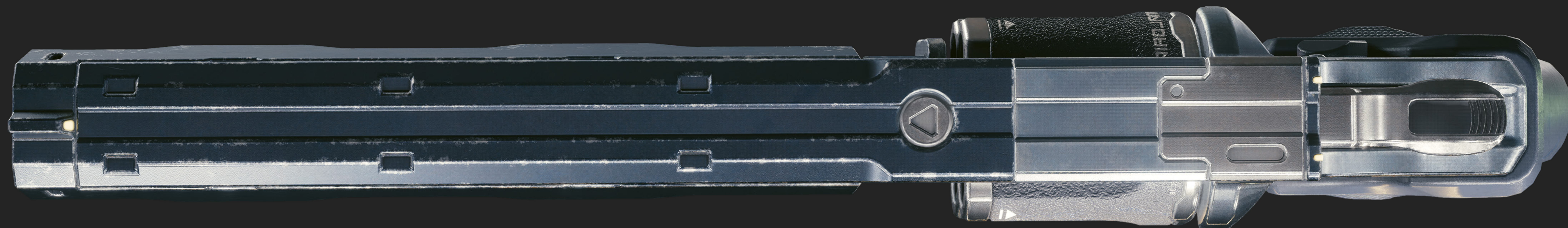
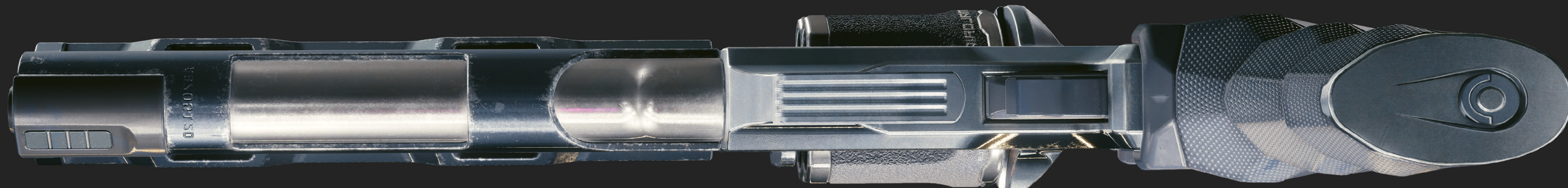
MALORIAN OVERTURE

Un revólver de potencia de doble acción semiautomático, de seis disparos, calibre .42, con las características clásicas de Malorian: pesado, fiable y con una gran potencia de fuego. Aunque a Malorian no le ha ido tan bien como a sus competidores en los últimos años, el Overture sigue siendo un arma emblemática de gran calidad que se puede conseguir por las calles.









DIRECTRICES PARA CONTENIDO DE FANS

Valoramos muchísimo todo el trabajo que dedican los miembros de nuestra comunidad para demostrar cuánto les encantan nuestros juegos y, para apoyar esta iniciativa, hemos elaborado unas [Directrices para contenido de fans](#). Seguidlas a la hora de crear, llevar puesto y exhibir vuestros cosplays. En otras palabras:

SÍ PUEDES

- crear cosplays inspirados en nuestros juegos
- exhibirlos en tus canales de redes sociales
- llevarlos en congresos, ferias, reuniones, etc.

NO DEBES

- crear cosplays para venderlos
- usar tus cosplays para dar publicidad a otras empresas o productos
- afirmar que CD PROJEKT RED te patrocina oficialmente
- hacer cualquier cosa que resulte ofensiva o ilegal llevando puesto el cosplay



